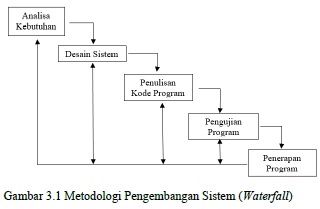
**BAB III**

**METODE PENELITIAN**

* 1. **Profil Perusahaan**
     1. Sejarah Singkat Koperasi XYZ
     2. Visi dan Misi
        1. Visi
        2. Misi
     3. Struktur Organisasi
  2. **Methodologi Penelitian**

Pada proses perancangan suatu sistem sebaiknya dilakukan melalui tahapan–tahapan yang terstruktur sehingga diharapkan dapat mengurangi usaha yang tidak efisien dan tidak efektif. Pada perancangan sistem ini penulis menggunakan metode *Waterfall.* Pada metode ini perancangan sistem akan melalui beberapa tahap yang terpisah sehingga diharapkan.



* + 1. **Analisa Kebutuhan**
       1. **Sistem Berjalan**

1. Analisis Sistem Berjalan
2. Analisis Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan
3. Flowmap Sistem Yang Berjalan
4. Evaluasi Sistem Berjalan
   * + 1. **Flomap Sistem Yang Diusulkan**
       2. **Analisa Kebutuhan**
       3. Kebutuhan Perangkat Keras
       4. Kebutuhan Perangkat Lunak
     1. **Desain Sistem**
        1. **Desain UML**
5. Diagram Usecase
6. Diagram Activity
7. Diagram Squence
8. Diagram Class
   * + 1. **Desain Interface**
     1. **Penulisan Kode Program**

Dalam bab ini, jelaskan secara singkat mengenai penulisan program. Misalnya software yang digunakan, bahasa pemrograman yang digunakan, serta software database managemen system yang digunakan.

Untuk kodingnya, nanti ditulis sebagai lampiran. Apabila kodingnya terlu panjang, silahkan tulis yang pokok pokoknya saja.

* + 1. **Pengujian Program**

Tuliskan pengujian kode pemrograman diatas. Misalnya dengan menggunakan **White Box Testing** atau menggunakan **Black Box Testing**.

Dan untuk pembahasan yang rinci tentang pengujiannya, nanti dibahas di BAB IV Sub Nomor **4.1. Hasil Pengujian**.

* + 1. **Penerapan Program**

Untuk penerapan program ini, nanti akan kami jelaskan di BAB IV. (Kalian disini cukup tulis seperti itu saja ya).

Pembahasan ini, nanti ditulis di BAB IV, seperti **Tampilan Interface**, dll. Ditulis di BAB IV pada Sub Nomor **4.2. Tampilan Interfaca.**